



## NORMATIVA GENERAL 1r TORNEIG FEMESPORT BÀSQUET

<b>INSTAL·LACIONS I MATERIAL</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Terreny de joc: 15 m. x 11 m., tot i que hi ha una tolerància de 2 metres.</li><li>- Àrea de triple: 6.75 m.</li><li>- Línia de tir lliure: situada a 5.80m. de la cistella.</li><li>- Pilota: bàsquet (talla 6).</li></ul>
<b>UNIFORME DE JOC</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Totes les jugadores d'un equip portaran l'uniforme amb els mateixos colors i numerats per la part posterior de la samarreta.</li></ul>
<b>EQUIPS</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- Cada equip estarà format per entre 3 i 5 jugadores.</li><li>- Al terreny de joc només hi poden estar 3 jugadores.</li><li>- Si un equip es queda amb menys de 3 jugadores, es suspendrà el partit i aquest equip perdrà el partit per 21-0.</li></ul>
<b>DURADA DEL PARTIT</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- 1 part de 18 minuts.</li><li>- Cada partit tindrà una durada de 18 minuts.</li><li>- Només s'aturarà el rellotge en cas de lesió, quan la pilota s'allunyi molt del terreny de joc, i durant els últims 30 segons de partit.</li></ul>
<b>RESULTATS I CLASSIFICACIÓ</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- 3 punts per partit guanyat</li><li>- 2 punts per partit empatat.</li><li>- 1 punt per partit perdut.</li></ul>
<b>INICI DE PARTIT</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- A l'inici d'un partit es sortejarà camp o pilota.</li><li>- El partit ha de començar amb 3 jugadores de cada equip a pista.</li><li>- Si passats 5 minuts de l'hora de l'inici del partit, un dels 2 equips no hi és o no té 3 jugadores, perdrà el partit per 21-0.</li></ul>
<b>PILOTA EN JOC</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>- "Check ball". Des de fora de la línia de triple, la jugadora de l'equip atacant passa la pilota a la seva defensora i aquesta li torna. En aquest moment, la pilota en joc.</li><li>- No hi ha servei de banda ni de fons. Sempre es reprèn el joc amb "check ball".</li><li>- Si l'equip defensor captura un rebot (després de tir de camp fallat o últim tir lliure fallat), haurà de sortir de la línia de triple per poder iniciar un nou atac i poder encistellar.</li><li>- Si l'equip atacant captura un rebot (després de tir de camp fallat o últim tir lliure fallat), pot tornar a llançar a cistella sense necessitat de sortir de la línia de triple.</li><li>- Si l'equip defensor roba la pilota, l'ha de portar fora de la línia de triple per a poder iniciar el seu atac.</li><li>- Una jugadora està fora de la línia de triple quan cap dels seus 2 peus està dins de l'arc ni trepitja la línia.</li><li>- Després de cada cistella en joc, una jugadora de l'equip que ha rebut la cistella, agafa la pilota i reprèn el joc automàticament (sortint sempre fora de la línia de triple).</li></ul>



# FEMESPORT BÀSQUET 3X3

ESPORT POPULAR



www.ceanoia.cat

## PUNTUACIÓ

- Per cada cistella dins de la zona, es concedirà un punt.
- Per cada cistella entre la zona i el triple, es concediran dos punts (sempre i quan el llançament s'iniciï amb els 2 peus de la llançadora fora de la zona i sense trepitjar les línies que la delimiten).
- Per cada cistella fora de la línia de triple, es concediran 3 punts.
- Per cada tir lliure anotat, es concedirà un punt.
- Per cada "alley-oop" anotat, es concediran 2 punts (no cal que sigui esmaixada).

## TEMPS MORT

- NO es podrà demanar temps mort

## SUBSTITUCIONS

- Es podran fer un nombre il·limitat de substitucions.
- Els canvis s'efectuaran davant de la banqueta pròpia (hi haurà una banqueta a cada lateral de la pista).
- Es podrà fer un canvi quan el joc estigui aturat, ja sigui per una cistella, una falta o un tir lliure.

## FALTES PERSONALS (TIRS LLIURES)

- Un equip es troba en situació de penalització després d'haver comès 6 faltes.
- Les jugadores no seran excloses.
- Quan una jugadora estigui llançant a cistella i rebi una falta:
  - La cistella serà vàlida (si entra la pilota) i es concedirà un tir lliure addicional. Seran 2 tirs lliures addicionals a partir de la 7a falta d'equip. I seran 2 tirs lliures addicionals + possessió a partir de la 10ª falta d'equip.
  - Si la pilota no entra a cistella després del llançament, es concedirà un tir lliure. A partir de la 7a falta d'equip, es concediran 2 tirs lliures.
  - Si el llançament des de fora de la línia de triple no es converteix, es concediran 3 tirs lliures.

## INFRACCIONS

- No hi ha temps de possessió, però si l'àrbitre creu que un equip està deixant passar el temps sense intentar atacar, o la possessió s'està allargant massa, contarà públicament un compte enrere de 5 segons, i aquest serà el temps que tindrà l'equip atacant per a realitzar un tir a cistella.
- Lluites: possessió per l'equip defensor.